

## KOOPERATION MIT SCHWARZWALD

H.O.P.E. kooperiert mit dem Schwarzwald im Rahmen eines **Forschungsprojektes**, das von der VW Stiftung finanziert wird und von der **Uni Bielefeld**, der **Pädagogischen Hochschule Ludwigsburg** und dem **Schwarzwald** durchgeführt wird.

Die **H.O.P.E. App** wird als **Forschungswerkzeug eingesetzt**. In einem individuellen Bereich, der über einen Schlüssel zugänglich ist, können die Forschungsteilnehmenden ein Biodiversitätstagebuch führen und Challenges durchführen. Es gibt eine Fortschrittsdokumentation, und die User können sich mit anderen Teilnehmenden in einem Ranking vergleichen. Das Ziel der Forschung ist es herauszufinden, inwiefern Gamification dabei hilft, auf die Biodiversität aufmerksam zu machen. Das Projekt läuft bis 2026. Alle Infos zu dem Projekt finden sich auf der Projektwebseite:

<https://einsicht-zum-handeln.de/>

